

LA ROULETTE ANGLAISE

La roulette anglaise se joue à l'aide d'un cylindre de 37 numéros (0 à 36) sur un tapis de jeu où les joueurs placent leurs mises.

Attention : la roulette se joue avec des jetons de couleur, utilisables sur la table où ils ont été changés (jetons de valeur également utilisables). La valeur est fixée en fonction de la mise minimale par coup, indiquée au niveau de la table.

DÉROULEMENT DU JEU

Le croupier annonce «Faites vos jeux» et envoie la bille.

Le joueur place ses mises avant d'entendre «Rien ne va plus»

Le croupier annonce «Rien ne va plus» avant que la bille ne tombe sur un des 37 numéros.

Le croupier ramasse les mises perdantes et procède au paiement des gagnants.

Si le joueur veut s'arrêter, il change ses jetons de couleur contre des jetons de valeur avant de quitter la table.

BUT DU JEU

Miser sur un ou plusieurs numéros en utilisant les combinaisons détaillées ci-dessous.



PLEIN La mise est placée sur 1 numéro

Je gagne 35 fois la mise



CHEVAL La mise est placée à cheval sur 2 numéros

Je gagne 17 fois la mise



TRANSVERSALE La mise est placée sur la ligne extérieure d'une rangée horizontale, soit 3 numéros

Je gagne 11 fois la mise



CARRE La mise est placée à l'intersection de 4 numéros

Je gagne 8 fois la mise



SIXAIN La mise est placée sur la ligne extérieure à l'intersection

Je gagne 5 fois la mise



CHANCES SIMPLES La mise est placée sur le rouge, le noir, pair, impair manque (numéros de 1 à 18), passe (numéros de 19 à 36). Quand le 0 sort, les mises placées sur les chances simples perdent la moitié de leur valeur.

Je gagne 1 fois la mise



COLONNE La mise est placée en bas d'une des 3 colonnes verticales, soit 12 numéros

Je gagne 2 fois la mise



DOUZAINES La mise est placée sur 1 des 3 zones suivantes, soit 12 numéros

1°DOUZAINES : de 1 à 12

2°DOUZAINES : de 13 à 24

3°DOUZAINES : de 25 à 36

Je gagne 2 fois la mise

